**АНОТАЦІЯ ДИСЦИПЛІНИ**

# ОСНОВИ ВІРТУАЛІЗАЦІЇ КОМП'ЮТЕРНИХ СИСТЕМ

**Освітня програма** Комп’ютерна інженерія

**Спеціальність** 123 – Комп’ютерна інженерія

Обсяг дисципліни: 4 кредити ECTS,

лекцій 24 год., лабораторних занять 16 год., форма контролю – залік.

1. **Стислий опис дисципліни.** Дисципліна спрямована на засвоєння студентами теоретичних знань технології віртуалізації комп’ютерних систем і практичних навичок зі застосування програмного забезпечення технології віртуалізації для розгортання віртуальних машин, настроювання віртуального середовища розробки, розгортання та масштабування в залежності від поставлених завдань.
2. **Мета опанування дисципліни:** надання студентам знання щодо принципів та особливостей апаратної та програмної складової технології віртуалізації комп’ютерних систем; ознайомлення студентів з основними компонентами та інструментальними засобами технології віртуалізації, та з особливостями їх застосування для вирішення задач проектування, аналізу та експлуатації комп’ютерних систем.

# Перелік компетентностей, яких набуде студент після опанування даної дисципліни:

* володіння базовими знаннями науково-методичних основ і стандартів в області комп’ютерної інженерії; уміннями застосовувати їх під час розробки та інтеграції систем, продуктів і сервісів;
* здатність до роботи в команді; уміннями застосувати математичні методи обґрунтування та прийняття управлінських і технічних рішень у різних ситуаціях;
* знання з перспективних напрямів комп’ютерної інженерії, зокрема, сучасних методів аналізу та синтезу сучасних комп’ютерних систем та мереж в галузі проектування програмно апаратних систем переробки інформації та управління;
* уміння вирішувати практичні науково-технічні та соціально-економічні завдання міждисциплінарного характеру.

# Сфера реалізації набутих компетентностей в майбутній професії.

Компанії, що займаються розробкою, впровадженням та супроводженням складних інформаційних систем.

# Взаємозв’язок дисципліни з іншими дисциплінами навчального плану та вимоги до попередньо набутих компетентностей (за потребою).

Програмування

Основи побудови та функціонування ОС

1. **Мова викладання:** українська.
2. **Викладачі:** к.т.н., доц. кафедри КІТС Сердюк Н.М.

Кількість студентів, яку пропонується записувати на цей курс – 1-2 групи.