

Силлабус навчальної дисципліни

№	Назва поля	Детальний контент, коментарі
1.	Назва факультету	Комп'ютерної інженерії та управління
2.	Рівень вищої освіти	Магістерський
3.	Код і назва спеціальності	123 Комп'ютерна інженерія
4.	Тип і назва освітньої програми	ОПП «Комп'ютерні інтелектуальні технології»
5.	Код і назва дисципліни (інформація з ЦІСТ)	Розпізнавання образів на основі технологій програмування графічних процесорів
6.	Кількість ЄКТС кредитів	4
7.	Структура дисципліни (розподіл за видами та годинами навчання)	20 г. – 10 лк, 12 г. – 3 лб, 8 г. – 4 конс, 82 г. – самостійна робота, вид контролю: залік
8.	Графік (терміни) вивчення дисципліни	1-й рік, 1-й семестр
9.	Передумови для навчання за дисципліною	Раніше мають бути вивчені дисципліни: «Програмування», «Основи обчислювального інтелекту», «Паралельні та розподіленні обчислення».
10.	Анотація (зміст) дисципліни	Дисципліна професійної та практичної підготовки за освітньою програмою містить змістові модулі: 1. Системи пам'яті GPU. Прискорений графічний процесор. 2. Вступ до машинного навчання. Нейронні мережі.
11.	Компетентності, знання, вміння, розуміння, якими оволодіє здобувач вищої освіти в процесі навчання	Здатність застосувати засоби розробки програмного забезпечення для графічних процесорів в залежності від поставлених завдань; застосовувати засоби відлагодження програм для графічних процесорів; адаптувати готові програми для роботи з графічними процесорами.
12.	Результати навчання здобувача вищої освіти	Знати і розуміти принципи створення та використання нових програмно-апаратних засобів інтелектуальної обробки інформації. Вміти розробляти та експлуатувати апаратно-програмні засоби інтелектуальних комп'ютерних систем та мереж. Вміти виконувати експериментальні дослідження за професійною тематикою, оцінювати отримані результати та аргументовано захищати прийняті рішення. Вміти розробляти та використовувати системи імітаційного моделювання інтелектуальних комп'ютерних систем. Вміти розробляти та застосовувати програмне забезпечення інтелектуальних комп'ютерних систем обробки зображень на основі графічних процесорів.
13.	Система оцінювання відповідно до кожного завдання для складання	1. Відпрацювати лабораторні роботи та захистити звіти. 2. Виконати 2 контр. роботи.

	заліку/екзамену	Оцінка за семестр $O_{\text{сем}} : (6-12) \times 3 \text{ лб} + (21-32) \times 2 \text{ КР} = (60-100)$ балів.
14.	Якість освітнього процесу	Дотримання принципів академічної доброчесності (http://lib.nure.ua/plagiat). Оновлення робочої програми дисципліни – 2020 р.
15.	Методичне забезпечення	<p>1. Комплекс навчально-методичного забезпечення навчальної дисципліни «Розпізнавання образів на основі технологій програмування графічних процесорів» для студентів спеціальності 123 «Комп’ютерна інженерія» за освітньою програмою «Комп’ютерні інтелектуальні технології», галузі знань 12 «Інформаційні технології» [Електронний ресурс] / ХНУРЕ ; розроб. Н.М.Сердюк – Харків, 2019. – с. http://catalogue.nure.ua/knmz.</p> <p>2. Конспект лекцій з дисципліни «Розпізнавання образів на основі технологій програмування графічних процесорів» для студентів денної форми навчання за спеціальністю 123 «Комп’ютерна інженерія», освітньої програми: «Комп’ютерні інтелектуальні технології» [Електронне видання] / Упоряд. Н.М.Сердюк – Харків: ХНУРЕ, 2020. – с.</p> <p>3. Методичні вказівки до лабораторних робіт з дисципліни «Розпізнавання образів на основі технологій програмування графічних процесорів» для студентів денної форми навчання за спеціальністю 123 «Комп’ютерна інженерія», освітньої програми: «Комп’ютерні інтелектуальні технології» [Електронне видання] / Упоряд. . Н.М.Сердюк – Харків: ХНУРЕ, 2020. – с.</p>
16.	Розробник силабусу (посада, ПІБ, ел. пошта)	Н.М. Сердюк, доц. каф. КІТС, к.т.н., E-mail: nataliya.serdyuk@nure.ua